

# 사회과학단 Newsletter 2017 Vol. 4

## 1 2017년도 하반기(9.1차) 사회과학분야 신규과제 선정결과

| 구분    |       |      | '17   |       |       | '16   |       |       | 전년대비        |       |          |
|-------|-------|------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------------|-------|----------|
|       |       |      | 신청과제  | 선정과제  | 선정률   | 신청과제  | 선정과제  | 선정률   | 신청과제        | 선정과제  | 선정률      |
| 공동·집단 | SSK   | 소형신규 | 86과제  | 13과제  | 15.1% | -     | -     | -     | '16 신규 없음   |       |          |
|       |       | 중형진입 | -     | -     | -     | 14과제  | 10과제  | 71.4% | '17 중형진입 없음 |       |          |
|       |       | 대형진입 | 26과제  | 14과제  | 53.8% | 25과제  | 17과제  | 68.0% | ↓ 1과제       | ↓ 3과제 | ↓ 14.2%p |
|       | 토대연구  |      | 17과제  | 6과제   | 35.3% | 12과제  | 2과제   | 16.7% | ↑ 5과제       | ↑ 4과제 | ↑ 18.6%p |
|       | 중점연구소 |      | 29과제  | 10과제  | 34.5% | 21과제  | 3과제   | 14.3% | ↑ 8과제       | ↑ 7과제 | ↑ 20.2%p |
|       | 신흥지역  |      | 12과제  | 5과제   | 41.7% | 6과제   | 1과제   | 16.7% | ↑ 6과제       | ↑ 4과제 | ↑ 25.0%p |
| 개인    | 시간강사  |      | 776과제 | 394과제 | 50.8% | 809과제 | 392과제 | 48.5% | ↓ 33과제      | ↑ 2과제 | ↑ 2.3%p  |

## 2 2017년도 하반기(11.1차) 사회과학분야 신규과제 접수현황

| 구분   |      | 신청과제  | 선정과제(예정) | 선정률(예정) | 평가기간  | 연구개시 |
|------|------|-------|----------|---------|-------|------|
| 성과확산 | 우수논문 | 86과제  | 38과제 내외  | 45.2%   | 8~10월 | 11.1 |
| 공동   | 일반공동 | 455과제 | 46과제 내외  | 10.0%   | 8~10월 | 11.1 |

※ 일반공동연구 선정률은 선정과제의 연구비 규모에 따라 달라질 수 있음

### 3 한국연구재단 인문사회분야 기초연구과제 트렌드 분석 (2006~2016)

한국연구재단은 지난 11년간 신청된 인문사회분야 기초연구과제 13.7만 건의 키워드 분석을 통해 연구 트렌드를 도출하였음

동 분석은 키워드를 구성함에 있어 의미를 가진 단어(명사)를 개별적으로 추출하여 단어별 독립적인 경향을 도출하였으며 분석결과, 빅데이터, 융합 등 시대흐름을 반영한 연구 수요가 증가한 것으로 분석되었음

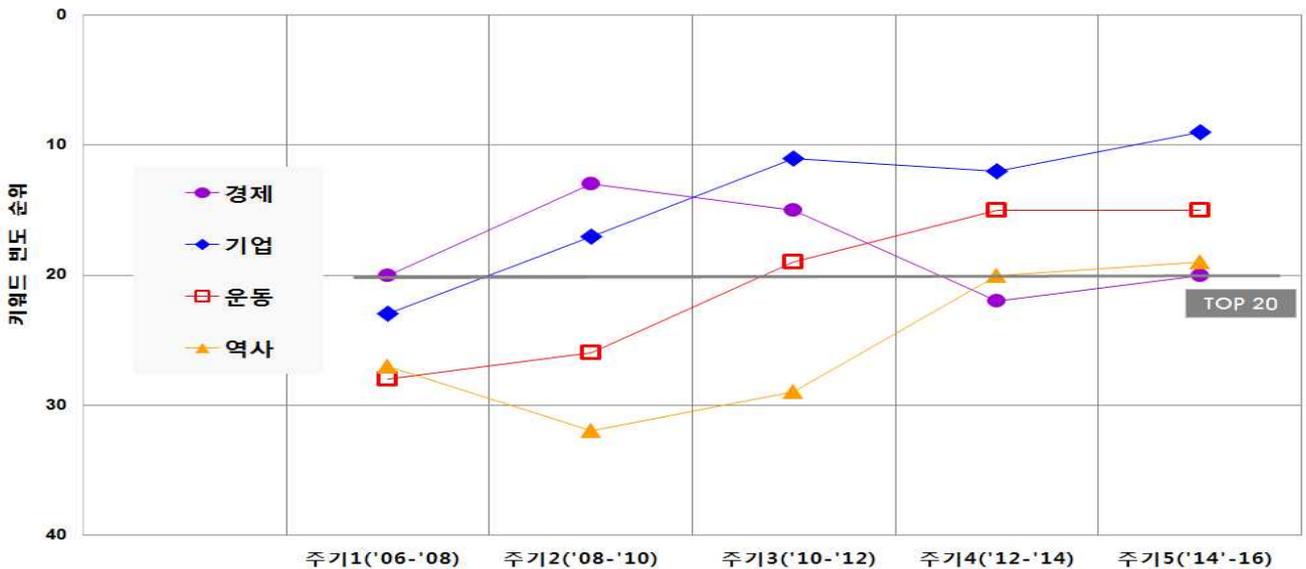
#### □ 전체 키워드 트렌드

- (상승) 빅데이터, 융합 등 시대흐름을 반영한 연구과제 급증
- (하락) 교육 연구는 지속되고 있으나, 교육과정 키워드는 감소
- (반짝) 다문화, 여성 관련 키워드 등이 반짝 상승

| 구분 | 상승 키워드                                       | 하락 키워드 | 반짝 상승 키워드                   | 다빈도 키워드      |
|----|--|--------|-----------------------------|--------------|
| 전체 | 미디어, 인문학, 심리, 역사, 중국, 기업, 융합, 빅데이터, 전략, 운동 등 | 교육과정   | 다문화('08~'13)<br>여성('12~'15) | 문화, 사회, 교육 등 |
| 선정 | 미디어, 인문학, 심리, 역사, 중국, 기업, 융합, 빅데이터, 전략, 운동 등 | 교육과정   | 다문화('08~'13)<br>여성('12~'15) | 문화, 사회, 교육 등 |
| 탈락 | 미디어, 인문학, 심리, 역사, 중국, 기업, 전략, 번역 등           | 교육과정   | 다문화('08~'13)                | 문화, 사회, 교육 등 |

#### □ TOP 20 키워드 트렌드

- (상승) 최근 경제, 기업, 운동, 역사 키워드가 TOP 20위 이내로 진입
- (하락) 최근 국제, 기술, 과학, 시스템 키워드가 TOP 20위 밖으로 하락



## 4 한국연구재단 융합연구 지원사업 현황

### □ 융합연구 지원조직

- 융합연구에 대한 지원을 강화하기 위해 연구재단 R&D지원 본부별로 전담부서 운영

| 구분       | 부서        | 주요 기능   |
|----------|-----------|---|
| 기초연구본부   | ICT·융합연구단 | - 이공분야 중심의 Bottom-up 융합연구 지원<br>①연구동향 조사/기획연구, ②평가, ③성과관리 등         |
| 인문사회연구본부 | 문화융복합단    | - 인문사회분야 중심의 Bottom-up 융합연구 지원<br>①연구동향 조사/기획연구, ②평가, ③성과관리 등       |
| 국책연구본부   | 나노융합팀     | - 국가전략기술별 Top-down/Middle-up 융합연구 지원<br>①시행계획 수립, ②과제접수·평가, ③진도관리 등 |

### □ 재단 전체사업 융합연구 지원실적

- '16년도 기준 3개 본부의 총 R&D사업비는 2조 6,526억원, 이중 2,135억원(8%)이 융합연구에 지원

| 연도       | '14 |        |       | '15    |        |       | '16    |        |       |        |
|----------|-----|--------|-------|--------|--------|-------|--------|--------|-------|--------|
|          | 사업비 | 전체     | 융합    | 비율     | 전체     | 융합    | 비율     | 전체     | 융합    | 비율     |
| 기초연구본부   |     | 10,396 | 1,148 | 11.05% | 10,825 | 1,280 | 11.83% | 11,150 | 1,281 | 11.49% |
| 인문사회연구본부 |     | 2,265  | 146   | 6.45%  | 2,312  | 134   | 5.82%  | 2,302  | 126   | 5.48%  |
| 국책연구본부   |     | 10,954 | 870   | 7.94%  | 12,238 | 1,001 | 8.18%  | 13,073 | 728   | 5.57%  |
| 합계       |     | 25,136 | 2,164 | 9.16%  | 25,374 | 2,415 | 9.52%  | 26,526 | 2,135 | 8.05%  |

### □ 융합연구 특화사업 지원실적

- 본부별로 각 본부의 특성에 따른 융합연구에 특화된 지원사업 운영

| 구분       | 사업                                  | 목적   | 사업비(신규+계속) |       |     |
|----------|-------------------------------------|--|------------|-------|-----|
|          |                                     |  | '14        | '15   | '16 |
| 기초연구본부   | 선도연구센터지원사업 융합분야(CRC)                | · 초학제간 융합연구 그룹 육성<br>· 다양한 사회문제, 국민요구 등 신개념의 창의적 결과물 및 세계 수준의 신지식 창출   | 134        | 142   | 144 |
| 인문사회연구본부 | 학제간융합연구지원사업                         | · 인문사회와 과학기술 분야 간 융합연구 활성화   | 50         | 50    | 50  |
| 국책연구본부   | STEAM연구사업<br>※ 총 9개 사업 운영 ('17년 기준) | · 21C 기술혁명을 주도할 융합기술을 기반으로 국가 신성장동력 창출<br>· 지속가능한 성장을 견인할 친환경 원천기술 개발<br>· 사회, 문화, 교육, 의료 등 여러 인문사회 분야와 의료복지 분야에 융합 및 활용 | 692        | 788   | 508 |
|          | 나노융합2020사업<br>※ 과기정통부와 산업부 공동사업     | · 나노원천기술의 기술적 역량을 활용하여 나노 융합기술 R&BD사업을 추진<br>· 미래 신산업·신시장을 조기 창출<br>· 나노융합 기술의 지속적 발전을 위한 시스템 구축                         | 178        | 213   | 220 |
| 합계       |                                     |  | 1,054      | 1,193 | 922 |

**붙임**

**한국연구재단 융합연구 지원사업 세부내용**

| 구분  | 사업  | 목적  | 기간<br>(과제별)   | 규모                                 |               |
|---|---|---|---|------------------------------------|---------------|
| 기초<br>연구본부  | 선도연구센터지원사업 융합분야(CRC)  | 초학제간 융합연구 그룹 육성을 통해 다양한 사회문제, 국민요구 등 산개념의 창의적 결과물, 세계 수준의 신 지식 창출   | 7년 이내   | 144억원 ('16)                        |               |
| 인문사회<br>연구본부  | 학제간융합연구지원사업   | 인문사회와 이공계 분야와의 융합 연구 활성화  | 1년 또는 5년(3+2)   | 연간 50억원                            |               |
| 국책<br>연구본부  | STEAM<br>연구사업   | 미래유망융합기술 파이오니어<br>· 총 사업기간: '08~'20(13년)<br>· 총 사업비: 약 2,450억원      | NT, BT, ET, IT 등의 이종기술 간의 융합을 통해 고위험-고수익형 융합원천기술 개발                           | 6년(3+3)                            | 215.1억원 ('16) |
|   |   | 첨단사이언스교육허브개발 (EDISON)<br>· 총 사업기간: '11~'20(10년)<br>· 총 사업비: 약 249억원 | 최신 연구성과를 활용하여 온라인상에 이공계분야 교육·연구용 시뮬레이션 프로그램 활용환경을 구축, 이공계 대학(원)생의 최신기술 적용력 제고 | (중앙센터) 3+2+계속 (전문센터) 5년(2+2+1)     | 62.5억원 ('16)  |
|   |   | 민군기술협력사업<br>· 총 사업기간: '14~'20(7년)<br>· 총 사업비: 약 209억원               | 미래전쟁을 대비하기 위한 기초원천기술을 개발하여 과학기술력 바탕의 자주적 역지전력 구축을 위한 기반 마련                    | 5년(3+2)                            | 24억원 ('16)    |
|   |   | 바이오닉암 메카트로닉스 융합연구개발<br>· 총 사업기간: '14~'21(8년)<br>· 총 사업비: 365억원      | 생각대로 움직이고, 느끼는 Bionic Arm 개발  | 5년(3+2)                            | 38.5억원 ('16)  |
|   |   | 스포츠과학융합연구<br>· 총 사업기간: '14~'20(7년)<br>· 총 사업비: 약 272억원              | 스포츠와 과학기술 융복합 분야 발굴 지원  | 5년(3+2)                            | 22억원 ('16)    |
|   |   | 과학문화융합 콘텐츠연구개발<br>· 총 사업기간: '14~계속                                  | 과학적 원리에 문화, 예술 등의 요소를 가미한 독창적인 과학체험 콘텐츠 개발                                    | 3년(2+1)                            | 15억원 ('16)    |
|   |   | 전통문화연구개발<br>· 총 사업기간(1단계): '16~'21(6년)<br>· 총 사업비(1단계): 480억원       | 전통문화·첨단과학기술 융·복합을 통한 전통 문화산업 고도화 및 전통기법·소재 기반 신제품·시장 창출을 통해 전통문화 대중화·산업화 촉진   | 5년(3+2)/3년(2+1)<br>*예산/정책에 따라 유연적응 | 20억원 ('16)    |
|   |   | 과학기술·인문사회융합연구<br>· 총 사업기간: '16~'22(7년)<br>· 총 사업비: 450억원            | 과학기술·인문사회·예술의 융합에 기반 한 인간 중심형 사회문제 종합솔루션 개발                                   | 5년(1+3(2+1)+1)                     | 20억원 ('16)    |
|   |   | 자연모사혁신기술개발<br>※ '18.2. 본 사업 추진예정                                    | 자연모사를 새로운 과학기술 혁신도구로 활용하여 공학적 난제해결을 통한 국가 미래유망 혁신기술 가치창출로 미래산업 시장경쟁력 강화       | 선행연구: '17.3.~12.                   | 6억원 ('17)     |
|   |   | 신기술융합형성장동력<br>· 총 사업기간: '09~'15(종료)                                 | 새로운 시장 선점 및 신산업 창출에 기여할 수 있는 융합형 핵심기술을 개발하여 기술경쟁력 제고와 미래 성장동력 확보에 활용          | 5년(3+2)                            | 315억원 ('15)   |
|   |   | 맞춤형 치료기술 및 케어플랫폼 개발<br>· 총 사업기간: '14~'16(종료)<br>· 총 사업비: 약 9억원      | 아동, 노인 등 취약계층을 대상으로 질환치료용 약물의 안전성을 예측, 부작용을 감소시킨 안전한 맞춤형 약물치료 플랫폼 및 서비스 개발    | 5년(3+2)                            | 3억원 ('16)     |
|   |   | 기반형융합연구<br>· 총 사업기간: '10~'15(종료)<br>· 총 사업비: 400억원                  | 27대 중점 녹색기술 구현에 공통으로 기여할 기반기술 개발과 융합녹색 전문인력 양성 등을 통해 차세대 녹색성장동력 창출            | 4년(2+2)                            | 41.5억원 ('15)  |
|   |   | 신산업창조프로젝트<br>· 총 사업기간: '13~'17(종료)<br>· 총 사업비: 450억원                | 신산업 조기 창출을 위해 새개념의 기술사업화 지원 추진  | 2년                                 | 88.1억원 ('16)  |
| 나노융합2020사업<br>· 총 사업기간: '12~'20(9년)<br>· 총 사업비: 5,130억원 | 나노원천기술의 기술적 역량을 활용하여 상용화를 지향하는 나노융합기술 R&BD사업을 추진함으로써, 미래 신산업·신시장을 조기 창출하고 지속적인 나노융합 기술의 발전을 위한 혁신적 시스템 구축 | 사업화의 실제여건 반영  | 219.6억원 ('16)   |                                    |               |